



Associação Recreativa Esportiva Londrinense

Rua: Henrique Dias, 567 - Vila Fujita - CEP 86015-810 - Londrina/ PR

Fone / Whatts App: (43) 3315-3400 - www.arel.com.br

8ª COPA PELADEIROS DE FUTEBOL SUÍÇO DA AREL

REGULAMENTO

TÍTULO I – QUANTO AO ORGÃO PROMOTOR:

Art. 1º- A 8ª COPA PELADEIROS DE FUTEBOL SUÍÇO DA AREL UP-16 será realizado no primeiro semestre do ano de 2024, com início no dia 24 de fevereiro do corrente ano e é uma iniciativa do Departamento de Esportes da AREL. A coordenação do evento é de inteira responsabilidade deste departamento, neste campeonato composta pelos seguintes membros:

- DIRETOR DE ESPORTES: Junior Arruda
- GERENTE DE SETOR: José Carlos Cordeiro de Jesus
- DELEGADO DE PARTIDA: Bruno Papi

TÍTULO II – PRINCÍPIOS NORTEADORES DA COPA:

Art. 2º - A Copa será disputada seguindo os seguintes princípios:

- I- Integração dos associados;
- II- Cordialidade dos participantes;
- III- Participação dos associados;
- IV- Participação dos inscritos nos jogos da sua equipe;
- V- Aleatoriedade na formação das equipes;
- VI- Equilíbrio entre as equipes quando da formação;
- VII- Familiares na mesma equipe;
- VIII- Manutenção da rodada;
- IX- Equilíbrio de horário dos jogos para as equipes;

TÍTULO III – QUANTO A LEGALIZAÇÃO DE ATLETAS:

Art. 3º - A Copa será disputada por concorrentes do sexo masculino, sócios e dependentes da AREL, devidamente legalizados na secretaria do clube.

TÍTULO IV – QUANTO AO NÚMERO DE INSCRIÇÕES:

Art. 4º - Os atletas serão inscritos individualmente.

Art. 5º - Oito equipes com 15 atletas.

Art. 6º - Associados que quiserem se inscrever posteriormente poderão fazê-lo, colocando nome em lista de espera. Esta lista será utilizada para repor jogadores machucados com a devida apresentação de atestado médico, e ou, inscrito que por qualquer motivo comprovado saíram do quadro de associados, definitiva ou temporariamente. No arbitral ficou decidido que para entrar um novo atleta na equipe, o time precisa estar com apenas 12 atletas, para assim chamar o primeiro jogador da lista de espera, com exceção ao goleiro. Para chamada de novos atletas, será respeitada a ordem de inscrição na lista de espera.

Parágrafo 1º: Um jogador só poderá jogar a fase final, desde que tenha feito pelo menos um jogo na fase classificatória, ou seja, até a sétima rodada.

TÍTULO V – QUANTO A CATEGORIA:

Art. 7º - A 8ª COPA PELADEIROS DE FUTEBOL SUÍÇO DA AREL UP-16 será disputada para associados nascidos até o ano de 2008.



ESPORTE E LAZER

Associação Recreativa Esportiva Londrinense

Rua: Henrique Dias, 567 - Vila Fujita - CEP 86015-810 - Londrina/ PR

Fone / Whatts App: (43) 3315-3400 - www.arel.com.br

Art. 8º - A idade mínima para a participação é de 16 anos.

TÍTULO VI – QUANTO À COMISSÃO DE JULGAMENTO:

Art. 9º - Haverá uma Comissão de Julgamento e disciplina:

- 1 – ALVINO APARECIDO FILHO (Presidente)
- 2 – VILSON STADTLOBER (Vice-Presidente)
- 3 – JUNIOR ARRUDA (Diretor de esportes)
- 4 – CARLOS HENRIQUE KASUYA (Membro)
- 5 – EVALDO OGATA (Membro)
- 6 – GERALDO NÓRCIA BANHOS (Membro)
- 7 – JOSÉ CARLOS DE CORDEIRO DE JESUS (Membro)

Art. 10º - Os processos (recurso e resposta ao recurso) serão julgados pela comissão de Julgamento, em decisão irrecorrível, na semana seguinte ao jogo, prioritariamente antes da próxima rodada, salvo se o resultado do pedido de revisão não interferir na próxima rodada.

Parágrafo único: Os julgamentos dependerão da disponibilidade da Comissão de Julgamento, que poderá realizar as sessões de maneira híbrida (online e presencial) com a participação de pelo menos 04 (quatro) membros votantes.

TÍTULO VII – QUANTO AOS RECURSOS:

Art. 11º - O representante de equipe terá um prazo de até 48 horas úteis, contados a partir do término do jogo relatado pelo árbitro em súmula, para entrar com recurso no Departamento de Esportes (em duas vias), sendo que esgotado este prazo não terá valor o referido recurso.

Parágrafo 1º: Qualquer tipo de recurso seguirá esse prazo preestabelecido.

Parágrafo 2º: A equipe adversária será notificada para, querendo, apresentar resposta ao recurso interposto, no mesmo prazo de 48 horas.

Parágrafo 3º: Os recursos e suas contrarrazões (resposta/ defesa) deverão ser realizados por escrito e com a assinatura do responsável pela equipe solicitante, não sendo aceitos pedidos assinados por qualquer outro representante, salvo comprovada a impossibilidade legal da assinatura do responsável descrito na ficha de inscrição.

Parágrafo 4º: Em situações comprovadas na súmula do jogo, assinada pelo representante do time, a comissão de disciplina guardará o direito de não julgar o recurso, salvo se o pedido tenha embasamento legal, como por exemplo, no estatuto do clube.

TÍTULO VIII – QUANTO À DISCIPLINA

Art. 12º - CONDUTAS INCORRETAS SUJEITAS A SANÇÕES: Condutas incorretas realizadas por um membro da equipe em relação aos oficiais, adversários, membros da equipe ou aos espectadores serão classificadas em 3(três) categorias, de acordo com a gravidade da ofensa:

Parágrafo 1º: Conduta RUDE: Ação contrária às boas maneiras, princípios morais ou que expresse desrespeito.



Associação Recreativa Esportiva Londrinense

Rua: Henrique Dias, 567 - Vila Fujita - CEP 86015-810 - Londrina/ PR

Fone / Whatts App: (43) 3315-3400 - www.arel.com.br

ESPORTE E LAZER

Parágrafo 2º: Conduta OFENSIVA: Difamação ou insulto com palavras ou gestos, tais como, palavras de baixo calão, ofensas pessoais e atitudes com fins agressivos.

Parágrafo 3º: AGRESSÃO: Ataque físico ou tentativa de agressão.

TÍTULO IX – QUANTO À ESCALA DE SANÇÕES

Art.13º – O árbitro poderá punir o atleta com o cartão AMARELO e/ou AZUL e/ou VERMELHO de acordo com seus critérios.

Parágrafo 1º: A punição com o cartão vermelho elimina o atleta imediatamente do jogo em que está participando e automaticamente da próxima partida de sua equipe. Dependendo da gravidade do fato será submetido a julgamento e poderá ficar suspenso por mais jogos e até ser eliminado do campeonato.

Parágrafo 2º- A punição com o cartão azul elimina o atleta imediatamente do jogo em que está participando, podendo o mesmo ser substituído na mesma partida.

Parágrafo 3º: A punição com dois cartões amarelos na mesma partida tem a mesma sanção do cartão azul prevista no parágrafo anterior.

Parágrafo 4º: O acúmulo de 2 (dois) cartões azuis ou 3 (três) amarelos em partidas diversas impede a participação do atleta na partida seguinte da sua equipe.

Parágrafo 5º: O atleta eliminado da partida e/ou do jogo seguinte não pode permanecer na área de jogo e de reservas.

Parágrafo 6º: É responsabilidade da equipe acompanhar o número de cartões dos seus atletas.

Obs: Os cartões são acumulativos (um cartão não elimina o outro).

Parágrafo 7º - Os cartões aplicados serão zerados ao final da fase classificatória. No caso de existir uma penalização, a mesma deverá ser cumprida no primeiro jogo da próxima fase.

Parágrafo 8º - A primeira agressão cometida pelo jogador é penalizada com a desqualificação do campeonato e suspensão por um ano dos Campeonatos realizados pela AREL.

Parágrafo 9º: Cada cartão recebido, gerará uma multa nos seguintes valores: Amarelo R\$ 10,00, Azul R\$ 20,00 e Vermelho R\$ 50,00. Ao final da fase classificatória, a soma de todos os cartões de cada equipe, devidamente convertida em reais, deverá ser depositada em nome da APAE Londrina: Banco do Brasil, Ag. 8600-2 – Conta Corrente 9010-7 – CNPJ - 75.222.018/0001-37, antes do início da próxima fase, com comprovante apresentado à coordenação do campeonato.

Parágrafo 10º: A equipe que por qualquer motivo, deixar de apresentar o comprovante de depósito, terá os jogadores que receberam cartões impedidos de participar do próximo campeonato organizado pelo clube.

Art.14º - Sem prejuízo das sanções aplicadas pelo árbitro – cartão amarelo, azul e vermelho – e de acordo com o relatório do árbitro, e, dependendo da gravidade da ofensa, as sanções a serem aplicadas pela Comissão Disciplinar são:

Parágrafo 1º: eliminação de mais de uma partida;

Parágrafo 2º: eliminação do campeonato no caso de agressão – Art.12. §3º - ou no caso de eliminação em 3 (três) jogos consecutivos ou não;



Associação Recreativa Esportiva Londrinense

Rua: Henrique Dias, 567 - Vila Fujita - CEP 86015-810 - Londrina/ PR

Fone / Whatts App: (43) 3315-3400 - www.arel.com.br

ESPORTE E LAZER

Parágrafo 3º: suspensão por um ano dos campeonatos de futebol suíço realizados na AREL, no caso de agressão, sendo que o tempo de suspensão pode ser maior dependendo do julgamento da Comissão Disciplinar.

Parágrafo 4º: A ELIMINAÇÃO e SUSPENSÃO resultante de uma conduta ofensiva ou agressão não necessita da ocorrência de penalidade anterior.

Art. 15º - As normas do Estatuto e do Regimento Interno da AREL – Associação Recreativa Esportiva Londrinense, serão aplicados com rigor quando dos casos de indisciplina neste Campeonato envolvendo os associados e/ou dependentes.

Art.16º- Os casos omissos ao regulamento serão solucionados pela Comissão de Disciplina e Julgamento da AREL.

TÍTULO X – W X O – NÚMERO MÍNIMO DE ATLETAS – BANCO DE RESERVAS GERAL:

Art. 17º- Em caso de W x O, serão computados 03 (três) pontos para a equipe que comparecer no horário e local do jogo devidamente em condições de realizá-lo. A equipe que provocar o W x O, perderá 3 pontos na classificação e os jogadores faltantes terão que arcar com a multa de R\$400,00 divido entre eles e debitada no boleto.

Parágrafo 1º: O número mínimo de jogadores para realização e continuidade de uma partida é de 04 jogadores de linha e 01 goleiro. Para não concretizar WxO, o time deverá completar pelo menos o 1º tempo, caso não consiga, será decretado o WxO e o time arcará com as penalidades. Caso o jogo acabe antes do primeiro tempo, o placar do jogo será o melhor resultado para o time beneficiado. (manutenção do placar, inversão do placar ou o placar de 3x0.);

Parágrafo 2º: A equipe que estiver sem goleiro para um jogo, deverá avisar antecipadamente o delegado ou mesário da partida, para a realização de um sorteio com os nomes dos goleiros de outros times que não estarão atuando nessa partida. Caso os dois times estiverem com a falta do goleiro, e estiver só um goleiro para o sorteio, os dois times terão que realizar o jogo com jogadores de linha na posição de goleiro. Isso será apenas até a sexta rodada da fase classificatória, a última rodada e a fase final não poderá emprestar goleiro.

Art.18º- No caso de WxO o placar que prevalecerá será de 3 x 0.

TÍTULO XI – QUANTO AO UNIFORME:

Art.19º - As equipes disputarão os jogos utilizando coletes fornecidos pelo clube e estes deverão ser entregues no final da partida:

A –Se possível, combinar a utilização de calções iguais;

B –Se possível, combinar a utilização de meias iguais;

C –Caneleiras (cobertas pelas meias) uso facultativo

D – Tênis de suíço ou com solado de borracha, não será permitido o uso de chuteiras.

Obs: Os goleiros usarão uniformes pessoais em cores que possam diferenciá-los dos demais jogadores.

Art. 20º – Sobre o colete para o jogo, o primeiro será fornecido pelo clube e, caso haja algum dano ao uniforme este deverá ser consertado ou trocado pelo próprio atleta.



Associação Recreativa Esportiva Londrinense

Rua: Henrique Dias, 567 - Vila Fujita - CEP 86015-810 - Londrina/ PR

Fone / Whatts App: (43) 3315-3400 - www.arel.com.br

ESPORTE E LAZER

TÍTULO XII – QUANTO A UTILIZAÇÃO DE ATLETA NÃO INSCRITO OU SUSPENSO EM SUA EQUIPE:

Art. 21º - A equipe que por qualquer motivo, utilizar atleta não inscrito ou suspenso em sua equipe, perderá automaticamente os pontos da referida partida em favor da equipe adversária, bastando chegar ao conhecimento da comissão organizadora o fato em qualquer momento até a rodada seguinte.

Parágrafo 1º: A equipe que utilizar atleta conforme caput será multada em R\$ 50,00 (cinquenta reais).

Art. 22º - Em caso de reincidência e/ou o não pagamento da taxa da primeira ocorrência, a mesma será eliminada da competição e seus resultados serão anulados (incluindo artilharia e goleiro menos vazado).

TÍTULO XIII – QUANTO AO LOCAL E HORÁRIO DE JOGOS E REALIZAÇÃO DAS PARTIDAS:

Art. 23º - A Coordenação do Campeonato determinará os horários e locais de jogos.

Parágrafo 1º: Não haverá adiamento de rodadas por motivos de feriados.

Parágrafo 2º: Face conservação do campo a diretoria poderá determinar o adiamento da rodada;

Parágrafo 3º: Qualquer adiamento de rodada será comunicado mediante e-mail, salvo caso fortuito ou força maior que poderá ocorrer até mesmo durante a rodada.

Parágrafo 4º: Recomenda-se que em caso de chuvas o atleta entre em contato com o clube - na secretaria do clube 3315-3400 - até 02 horas antes do início previsto da rodada.

Parágrafo 5º: Haverá tolerância para o início do primeiro jogo da rodada, chamado para as 14:15 com tolerância de 15 minutos da primeira partida, os demais obedecerão aos horários marcados pela tabela, tão logo termine o jogo anterior. Também não haverá tolerância entre um tempo e outro, tão pouco entre um jogo e outro, sendo nos dois casos, o intervalo será de 5 minutos.

Obs: O não cumprimento dos horários e locais preestabelecidos pela organização, implicará em W x O e suas consequências.

Parágrafo 6º: Após a elaboração da tabela do campeonato, não será permitido adiar, cancelar ou trocar horários dos jogos.

TÍTULO XIV – QUANTO ÀS PREMIAÇÕES:

Art. 24º - As premiações serão de responsabilidade do Departamento de Esportes da AREL e serão premiados:

1 – Série Ouro 1º, 2º e 3º lugares (Troféu e medalhas) e Serie Prata, 1º lugar (Troféu e medalhas) e 2º lugar (Medalhas);

2 – Artilheiro (Troféu);

3 - Goleiro Menos Vazado (Troféu);

4 -Troféu disciplina a ser decidido de acordo com os requisitos definidos pela comissão organizadora.

TÍTULO XV – QUANTO À ARBITRAGEM:

Art. 25º - O Departamento de Esportes será responsável pela arbitragem, ficando o Sr. Walter Luis A. da Silva (Black), como Coordenador de Árbitros.



Associação Recreativa Esportiva Londrinense

Rua: Henrique Dias, 567 - Vila Fujita - CEP 86015-810 - Londrina/ PR

Fone / Whatts App: (43) 3315-3400 - www.arel.com.br

ESPORTE E LAZER

Art. 26º – As equipes deverão acatar a escala estabelecida, não cabendo veto a nenhum árbitro.

TÍTULO XVI – QUANTO ÀS REGRAS DO FUTEBOL SUÍÇO:

Art. 27º – O campeonato será regido pelas regras do FUTEBOL SUÍÇO, bem como normas do presente regulamento.

A – Não haverá limites de substituições;

B – Número de jogadores na partida será de 07 na linha e 01 no gol, sendo que para a realização de uma partida cada equipe deverá apresentar no mínimo 04 na linha e 01 no gol para que se cumpra à tabela;

C – Tempo de jogo – Dois tempos de 30min, com 05 (cinco) minutos de intervalo entre;

D – Em relação as faltas - Após a 4ª falta acumulativa no tempo de jogo, será cobrado tiro livre direto dos 12 metros, assim em diante a 5ª, 6ª, 7ª, 8ª... também será tiro livre. As faltas serão zeradas ao final de cada tempo;;

E – O recuo de bola intencional ao goleiro com qualquer parte do corpo implicará em falta caso o goleiro pegue a bola recuada com a mão;

F – Não haverá tiro de meta com os pés;

G – Cobranças de lateral – opcional – com os pés ou com as mãos;

H – Cobrança de escanteios – só com os pés;

I – À distância da barreira será de 06 (seis) metros;

J – Se o árbitro julgar que o goleiro perde tempo retendo a bola por mais de 06 (seis) segundos, deverá marcar um tiro livre indireto contra o mesmo. Ocorrendo o fato a bola será colocada em cima da linha paralela à linha de fundo no local mais frontal onde ocorreu à falta;

K – Será obrigatório que o atleta relacionado na súmula como presente no jogo, participe de no mínimo de 15min totais do jogo, não tendo tempo máximo estabelecido;

L- Em não ocorrendo a participação regulamentar dos atletas, salvo por motivo justificado pelos mesmos e aceito pela Comissão Disciplinar, a equipe adversária será considerada vencedora daquele jogo. O placar do jogo será o melhor resultado para o time beneficiado. (Manutenção do placar, inversão do placar ou o placar de 3x0.);

M – Se uma partida for interrompida por qualquer motivo nos quais o árbitro ou a diretoria do clube assim entenda, caso a mesma não tenha ultrapassado 50% do seu tempo normal, será marcada nova partida, começando o placar zerado. Ultrapassado 50% e até 75% do tempo normal, será continuada em nova data mantendo-se o tempo e o placar. Ultrapassado 75% do tempo normal, será encerrada e mantido o resultado.

Parágrafo único- É de total responsabilidade da equipe controlar o tempo de permanência necessário de seus atletas; somente após a rodada as súmulas serão analisadas com o objetivo de verificar se ocorreu o cumprimento do tempo de permanência de cada atleta e computar os pontos das partidas para cada equipe. Em caso de atleta deixar o campo antes de cumprir o tempo mínimo por motivo de lesão, o mesmo deverá ser informado a mesa pelo time, não constando em súmula, será considerado infração

TÍTULO XVII – QUANTO AOS PONTOS EM DISPUTA:

A – Vitória – 03 (três) pontos;



Associação Recreativa Esportiva Londrinense

Rua: Henrique Dias, 567 - Vila Fujita - CEP 86015-810 - Londrina/ PR

Fone / Whatts App: (43) 3315-3400 - www.arel.com.br

ESPORTE E LAZER

B – Empate – 01 (um) ponto;

C – Derrota – 00 (zero) ponto.

TÍTULO XVIII – QUANTO À FORMA DE DISPUTA:

Art. 28º - As equipes jogarão entre si no sistema de um contra todos em turno único, num total de 07 (sete) rodadas na fase classificatória. As 04 (quatro) equipes que MELHOR se classificarem, do 1º ao 4º lugar respectivamente, estarão na semifinal da categoria OURO, que será disputada no sistema de cruzamento olímpico, levando à final a equipe que obtiver melhor resultado. As equipes que se classificarem entre 5º a 8º colocados estarão na semifinal da categoria PRATA, que será disputada no sistema de cruzamento olímpico, levando à final a equipe que obtiver melhor resultado.

Art. 29º: No caso de empate na semifinal e final, haverá uma disputa onde serão realizados, 3 cobranças de tiro livres de cada equipe.

TÍTULO XIX – QUANTO AOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

Art. 30º - Os critérios de desempate são:

A – ENTRE 02 (DUAS) EQUIPES:

- 1 – Confronto direto;
- 2 – Melhor saldo de gols;
- 3 – Maior número de vitórias;
- 4 – Menor número de cartões recebidos até o momento do empate técnico;
- 5 – Ataque mais positivo;
- 6 – Defesa menos vazada;
- 7 – Sorteio.

B – ENTRE 03 (TRÊS) OU MAIS EQUIPES:

- 1 – Melhor saldo de gols;
- 2 – Menor número de cartões recebidos até o momento do empate técnico;
- 3 – Maior número de vitórias;
- 4 – Ataque mais positivo;
- 5 – Defesa menos vazada;
- 6 – Sorteio.

Art. 31º - Os casos omissos deste regulamento, serão resolvidos pelo Depto de Esportes e Comissão Disciplinar Esportiva da AREL.

Coordenação de Esportes

Comissão Disciplinar Esportiva